LG디스플레이 합격 자기소개서

직무 : 생산 기술

**1. LG디스플레이 및 공정/장비직무에 지원하는 동기에 대해 기술해 주십시오. (1000자)**

**Guide> 성격(장단점), 직무와 관련된 경험 및 역량, 관심사항, 개인의 목표 및 비전 등 자신을 어필할 수 있는 내용을 기반으로 자유롭게 기술하시기 바랍니다.**

[I Dream You, LG Display]

저는 첫 스마트폰으로 I-phone4를, 현재는 I-phone5S를 사용하고 있습니다. 저와 같이 애플 제품에 충성도 높은 고객이 많은 이유 중, 가장 큰 부분은 IPS, Curved Display 등 최고의 Display 기술력을 가진 LG디스플레이를 사용하기 때문이라고 생각합니다.

Display 업계는 경기변동에 민감하여, 패널업체들과의 수요 공급 불일치로 인한 공급과잉기를 맞고 있습니다. 하지만 3D, Touch, 차세대 디스플레이 등 다양한 기술 및 제품으로 대형 디스플레이 제품 점유율 20% 이상의 높은 점유율을 차지하며 디스플레이업계를 선도하고 있는 LG디스플레이와 함께 성장하고 싶어 지원하게 되었습니다.

이러한 신기술 못지않게 수시로 변하는 수요에 적합한 생산시스템을 개선하고 공정기술을 개선하는 것 또한 중요하다고 생각합니다. 디스플레이 제조 공정 개선에 필요한 저만의 역량을 정리해보겠습니다.

첫째, 기계를 이해할 수 있는 인재입니다. 인장강도기, 경도계뿐만 아니라, 학부생이 이용하기에는 어려운 장비인 SEM도 대학원 선배에게 과감히 다가가 적극적으로 배워서 실제 실험에서 효과적으로 사용했습니다.

둘째, 재료를 이해할 수 있는 인재입니다. 재료에 대한 다양한 프로젝트를 수행하면서 전문성을 쌓고, 졸업과제 프로젝트에서 ‘다공성 세라믹의 기공형상 및 구조에 따른 단열성 분석’으로 우수상을 받을 수 있었습니다.

셋째, 창의적인 방법을 생각하는 인재입니다. 자동차 매니폴드에 사용되는 내열강재 설계에 반도체 응용기술인 무전해 도금 방식으로 금속에 세라믹 막을 입혀 문제를 해결할 수 있었습니다.

LG디스플레이에 입사하여 이와 같은 역량을 바탕으로 Ultra HD와 OLED과 같은 효자 TV Display제품에 대해서 이물개선, C/R기류개선 등으로 품질을 안정화하고 다변화하는 패널업체들의 수요에 대응하기 위해 생산시스템을 개선하겠습니다.

**2. 도전적인 목표를 정하고 열정적으로 일을 추진했던 경험을 구체적으로 기술해 주십시오.**

**(500자)**

**Guide> 일을 추진해 나가는 데 있어서 어려웠던 점과 그 결과에 대해서 중점적으로 기술해 주시기 바랍니다.**

[3학년의 역습]

졸업 과제 팀 프로젝트를 3학년 때 도전했습니다. 제품이 생산되기까지의 공정설계 과정을 미리 경험해보고 싶어서였기 때문입니다. 4학년들과 한 조를 이뤄서 단열 효과를 높이면서 하중을 견딜 수 있는 세라믹 단열재를 설계했습니다. 시중 제품의 한계를 넘기기 위해 목표치를 기공률 70%와 압축강도 200kgf로 설정했습니다

그런데 시간제약 때문에 조원들과 의견마찰이 있었습니다. 수차례의 실험에서 실패하여 조원들은 목표치를 낮추자고 했습니다. 하지만 저는 조원들에게 프로젝트의 의미를 다시 되새겨주며 설득한 후, 다른 학문의 논문도 함께 조사했습니다. 그 결과, 건축분야의 구조설계를 적용하여 목표치를 달성할 수 있었습니다.

이 경험을 바탕으로 도전을 향한 열정과 열린 소통을 통해 목표하는 바를 달성할 수 있다는 것을 깨달았습니다. 그리고 이와 같은 도전정신으로 입사 후에도 고객들에게 최상의 품질을 보장할 수 있는 제품을 제공하는데 기여하고 싶습니다.

**3. Display와 관련된 이력을 간결하게 나열해주시기 바랍니다. (500자)**

Guide> 학교수강교과목, 외부교육수강 이력, 프로젝트 경험 등을 제목/경험/성적(또는 성과) 등으로 기술해주시면 됩니다. ※ 예시) 디스플레이 개론 수강(2013) / A학점 취득

무기화학(2011) / A+

재료열역학(2011) / B+

광 전자기성질(2011) / A0

비정질재료(2013) / A0

세라믹스공정(2013) / B+

[Step by Step]

Display 전문가가 되기 위해 광전재료의 기초학문인 무기화학과 재료열역학으로 기반을 다졌으며, 전문성을 더하기 위해 Display 역량을 키울 수 있는 저만의 커리큘럼을 만들었습니다.

기본 소자와 발광체의 원리를 이해하기 위해 수강한 광 전자기성질에서 MOSFET과 TFT와 같은 다양한 트랜지스터의 원리와 빛의 성질을 통한 투명재료의 원리를 배웠습니다.

이후, 비정질재료와 세라믹스공정 강의에서 졸-겔법과 유리제조법 등 세라믹 제법을 배울 수 있었습니다.

기초부터 심화학습으로 이어지는 저만의 Display 전문 역량으로 주요제품인 TFT-LCD부터 미래성장 제품 투명디스플레이까지 최고 품질 디스플레이 제품의 양산 및 수율 향상에 도움이 되는 인재가 되겠습니다.